

高雄市大寮區大寮國民小學 113 學年度資訊競賽實施計畫

114 年 2 月 26 日

一、計畫目標：

- (一) 瞭解本校資訊教育之教學成效。
- (二) 促進學生對生活的觀察力並提升科技的運用能力。
- (三) 激發學生創新思考，提升學生創作能力。
- (四) 鼓勵學童將其想法，結合各學習領域，運用資訊工具加以呈現。

二、參加對象及競賽項目：

- (一) 三年級：中文打字(較低年級可越級參賽，越級參賽以 10 人為限，超過時，以報名時間依序取 10 人參加)
- (二) 四年級：簡報設計-不限工具(較低年級可越級參賽)
- (三) 五年級：Scratch 程式創作(較低年級可越級參賽)
- (四) 六年級：畢業影片創作-不限工具(較低年級可越級參賽)

三、競賽相關辦法：

(一) 報名及比賽時間：

1. 報名網址：<https://pse.is/7717c9> (查詢已報名學生)
2. 三年級：請於 114 年 3 月 28 日前上網報名，每班至少派一名同學報名參賽，至多 5 名，比賽於 114 年 4 月 25 日上午 8:00 電腦教室進行。
3. 四年級：請於 114 年 3 月 28 日前上網報名，以個人報名為原則，每班至少一位學生參賽。作品請交至「雲端教室-比賽作品繳件區」，繳交時間 114 年 4 月 25 日(五)下午 4 時止，並於 5 月 2 日上午 8:00 電腦教室發表。
4. 五年級：請於 114 年 3 月 28 日前上網報名，以個人報名為原則，製作遊戲程式，主題「我把學校變好玩了」，作品請交至「雲端教室-比賽作品繳件區」，繳交時間 114 年 5 月 2 日(五)下午 23 時 59 分止。
5. 六年級：請於 114 年 4 月 17 日前上網報名，以個人報名為原則，製作畢業影片，主題需與「大寮國小畢業活動」相關，作品請交至「雲端教室-比賽作品繳件區」，繳交時間 114 年 5 月 9 日(五)下午 23 時 59 分止。

(二) 評分標準及注意事項：

三年級 電腦打字 競賽	<ol style="list-style-type: none">1. 競賽網站：使用「教育體系單一簽入」縣市帳號登入花蓮縣打字練習網 https://contest.hlc.edu.tw/typing/index.asp。2. 競賽方式：現場公布題目，比賽計時 10 分鐘，名次取正確字數多者依序排列，正確字數相同時，比序依序為錯誤字數較少、用時較少。3. 比賽時，如遇設備狀況請向現場老師反映，人為因素無法於時間內正確送出者成績不採計。4. 時間到或確定送出後，請點選「我的紀錄」讓老師拍照紀錄。5. 電腦教室提供鍵盤打字使用，自備鍵盤亦可使用。6. 競賽過程中，不得使用語音輸入。
-------------------	---

	<ol style="list-style-type: none"> 7. 競賽過程中，不得刻意發出聲響干擾同學，勸止後仍未改善者，取消比賽資格。 8. 評審方式及標準：依正確字數多者依序排列，正確字數相同，則依序以錯誤字數少、用時少比序。
四年級 簡報設計競賽	<ol style="list-style-type: none"> 1. 作品可以任何簡報軟體製作，如 Impress、PowerPoint、Canva……等，於期限前上傳至「雲端教室-比賽作品繳件區-四年級簡報比賽作品」。 2. 競賽主題為「我的家鄉在大寮」，簡報作品總頁數以 8~15 頁為限，不足或超過者，評審得斟酌扣分。 3. 作品繳交於 114 年 4 月 25 日(五)下午 4 時止。繳交之作品須包含主題頁及結尾致謝頁，可以連結或檔案形式繳交(繳交後請以不同瀏覽器或不同電腦，自行測試是否能正常開啟或下載，檔名以班級座號表示，如 40101 簡報)。 4. 選手可自行上網蒐集參考素材。 5. 參賽作品必須為作者原創，不得盜用或抄襲他人作品。作品中使用之文字、圖片及聲音等，須註明出處，必要時應取得著作權人授權使用。 6. 參賽作品如有偽造資料、抄襲等情事，經查屬實者取消該參賽資格，獲獎者追回其獎狀及獎金、獎品。 7. 評審方式及標準：版面設計 20%、內容完整 30%、手法創意 30%、表達能力 20%，總分 100 分。
五年級 Scratch 程式創作競賽	<ol style="list-style-type: none"> 1. 創作工具：積木式程式設計軟體 Scratch3. xx 或線上版。 2. 競賽主題：我把學校變好玩了(作品要含有學校的人或事或物，該類角色或背景可用繪圖或拍照的形式呈現) 3. 作品繳交：於報名後至 114 年 5 月 2 日(五)下午 23 時 59 分止。繳交之作品須包含主題名稱，程式檔名以學生班級座號表示，如 50101 程式，可使用連結或檔案形式於期限前上傳至「雲端教室-比賽作品繳件區-五年級 Scratch 創作比賽」。(繳交後請以不同瀏覽器或不同電腦，自行測試是否能正常開啟或下載) 4. 參賽作品必須為作者原創，不得盜用或抄襲他人作品。作品中使用之圖片及聲音等皆需自創或使用預設資源，不得取用網路資料。 5. 參賽作品如有偽造資料、抄襲等情事，經查屬實者取消該參賽資格，獲獎者追回其獎狀及獎金、獎品。 6. 評審方式及標準：程式技巧 30%、表現創意 30%、美工技巧 20%、流暢及完整性 20%，總分 100 分。
六年級 畢業影片創作 競賽	<ol style="list-style-type: none"> 1. 創作工具：不限工具，以能呈現所需影音效果為原則，如威力導演、OpenShot、CapCut、Canva……等。 2. 作品繳交：於報名後至 114 年 5 月 9 日(五)下午 23 時 59 分止。繳交之作品須包含片頭(含主題名稱)、片尾，程式檔名以學生班級座號表示，如 60101 影片，可使用連結或檔案形式於期限前上傳至「雲端教室-比賽作品繳件區-六年級畢業影片創作比賽」。(繳交後請以不同瀏覽器或不同電腦，自行測試是否能正常開啟或下載)。 3. 作品格式：影片輸出格式為 1920x1080 MP4。

4. **影片主題**：與六年級畢業影片相關之主題均可。**影片主標題**：大寮國小第 60 屆畢業影片創作一次標題請自訂。
5. 作品中相關影音資料如有取自網路，請於片尾註明出處並誌謝。
6. 評分標準：主題 10%、創意 30%、內容 30%、技術(含字幕)30%。

四、獎勵方式：

1. 各項目競賽各取金獎一名獎學金 600 元、獎狀 1 張；銀獎一名獎學金 400 元、獎狀 1 張；銅獎一名獎學金 200 元、獎狀 1 張；佳作一至五名獎狀 1 張。
2. 依本校榮譽制度標準核予相應點數。

五、經費來源：

本活動獎學金預算經費 4800 元，由本校預算科目「學生獎助學金」項下支應。

六、本計畫陳校長核准後實施，修正時亦同。